

# Pronos EdS 2016-2017

Lancement d'un jeu de pronostics ouvert au public sur le site « Les Enfants du Servette »

## Règlement simplifié

Version 3.0, 16.01.2017

### Principes du jeu de pronostics

- Le jeu consiste en **un grand concours de pronostics** sur les scores des rencontres et affluence à domicile de championnat du Servette FC sur les deux prochains tours de la saison 2016-2017.

### Qui peut participer ?

- La participation est ouverte à tous les lecteurs du site « Les Enfants du Servette » non exclus par l'organisation.

### Comment et quand participer ?

- En faisant un commentaire sur l'article d'ouverture des pronostics (1 par phase), en indiquant les scores des prochaines rencontres, et éventuellement les estimations d'affluence des matchs à domicile.
- Seuls les pronostics valides seront pris en compte ; voir § validité des pronostics.

Pierre	SFC - Zurich	1	-	0	6'600 sp.
	Winterthur - SFC	1	-	2	
	SFC - Schaffhouse	2	-	0	3'600 sp.
	SFC - Le Mont	3	-	0	4'000 sp.
	Wohlen - SFC	1	-	1	
	SFC - Wil	5	-	2	4'000 sp.
	Aarau - SFC	0	-	0	
	Chiasso - SFC	1	-	2	
	SFC - Xamax	1	-	0	7'000 sp.

### Validité des pronostics

- Les pronostics pourront être émis jusqu'à la veille à minuit du 3e match de chaque phase.
- La clôture des pronostics pris en compte pour une rencontre donnée interviendra à minuit la veille du match. Par conséquent, les scores et affluence éventuellement invoqués par un commentaire du jour même ou ultérieur à la rencontre seront ignorés.
- Les pronostics émis sous une autre forme, ou par commentaire sous un autre article, ne sont pas valides. De même, les commentaires non visibles publiquement ou effacés ne sont pas valides.

### Barème de points par pronostic sur score

- **3 points** sont gagnés pour avoir trouvé le score exact du match
- **1 point** seulement est gagné en cas de tendance correcte (Victoire, nul, défaite). **Un point supplémentaire** est attribué pour un écart de buts exact entre les deux équipes.

Servette - Zurich	scores			pts / score
Pierre	1	-	0	2
Paule	2	-	1	3
Jacques	0	-	4	0
Résultat final	2	-	1	

## Bonus/malus

- **Affluence** : L'affluence des matchs du Servette FC à domicile apportera **1 point** supplémentaire aux 3 meilleures estimations. La plus mauvaise estimation fera perdre **1 point**. Les estimations identiques à une estimation précédente pour un même match ne seront pas valides.

Servette - Zurich	scores			affluences	pts / score	Bonus / affl.	TOTAL
Pierre	1	-	0	6'600 sp.	2	1	3
Paule	2	-	1	5'950 sp.	3	-1	2
Jacques	0	-	4	8'000 sp.	0	0	0
...					...	...	...
Résultat final	2	-	1	7'123 sp.			

## Changements de pronostics

- Aucun changement de pronostic ne sera possible pour la 1<sup>ère</sup> phase du jeu (3<sup>e</sup> tour).

## Vainqueurs de la compétition

- Le joueur vainqueur de phase est celui dont le total de points cumulés est le plus grand sur l'entièreté de la phase du jeu. Un classement complet sera établi à l'issue de chacune des phases.
- Ce total de points est constitué de l'addition des points reçus pour chaque pronostic et des points bonus/malus.
- Un cadeau récompensera les lauréats du jeu (Infos suivront).

## Organisation et Arbitrage

- L'arbitrage en cas de contestation sera du ressort exclusif de l'organisation du jeu. Il s'assurera notamment du bon respect du règlement, avec bon sens et fair play.
- L'organisation se réserve le droit de faire évoluer le règlement après la phase 1 du jeu.
- L'organisation se réserve le droit de sanctionner ou exclure tout joueur contrevenant aux règles du jeu ou du site.

➔ **Rdv vers le mardi 31 janvier pour l'ouverture des pronostics.**